|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Función** | **Responsable** | **Comentarios** |
| 1. UI – Entrar a un server | Dany Salas | Diseño de interfaz y configuración inicial para entrar al server. |
| 1. Salir del Chat |  |  |
| 1. Enviar mensaje a otro usuario |  |  |
| 1. Recibir lista de usuarios |  |  |
| 1. Recibir mensaje de usuarios |  |  |
| 1. Recibir Broadcast |  |  |
| 1. Recibe Shutdown |  |  |

**Protocolo**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Comando** | **Destinatario** | **Data/Mensaje** |
| 1. CONN | SERVER | {“User”:”xxxxxx”,”FullName”:”xxxxxx”} |
| 1. EXIT | SERVER | - |
| 1. MSG | {“User”:”xxxxx”} | {“Message”:”xxxxxxxxxxx”} |
| 1. BROADCAST | SERVER | {“Message”:”xxxxxxx”,[{“User1”:”xxxxxx”},{“User2”:”xxxxx”} … {“UserN”:”xxxxx”}] |
| 1. USER\_LIST | SERVER | [{“User1”:”xxxxxx”},{“User2”:”xxxxx”} … {“UserN”:”xxxxx”}] |
| 1. SHUTDOWN | SERVER |  |
|  |  |  |